

Pourquoi les automates?

Langages

Automates

Définition

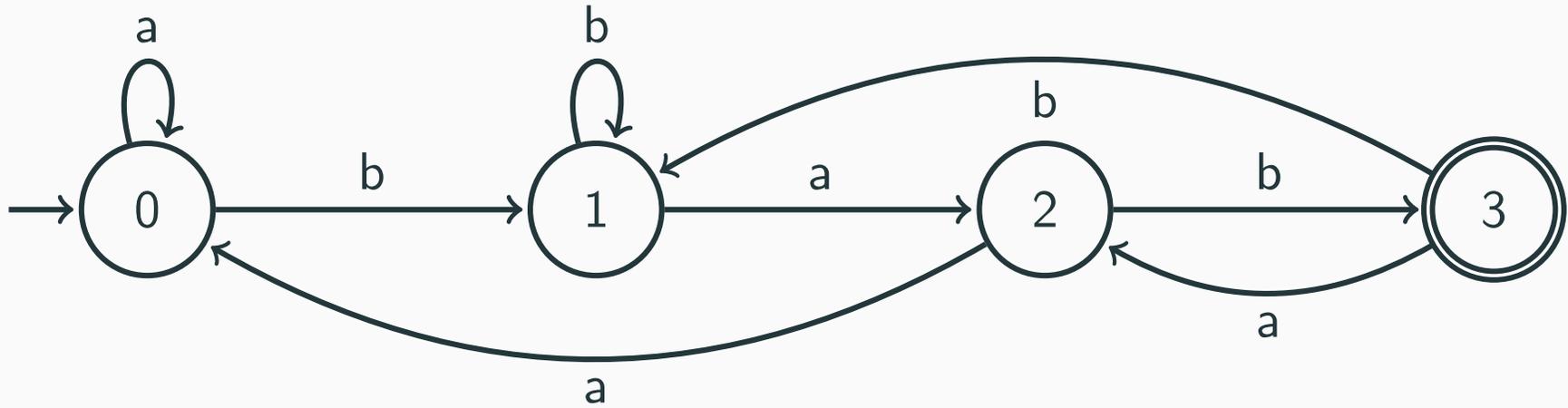
Pourquoi les automates?

Langages

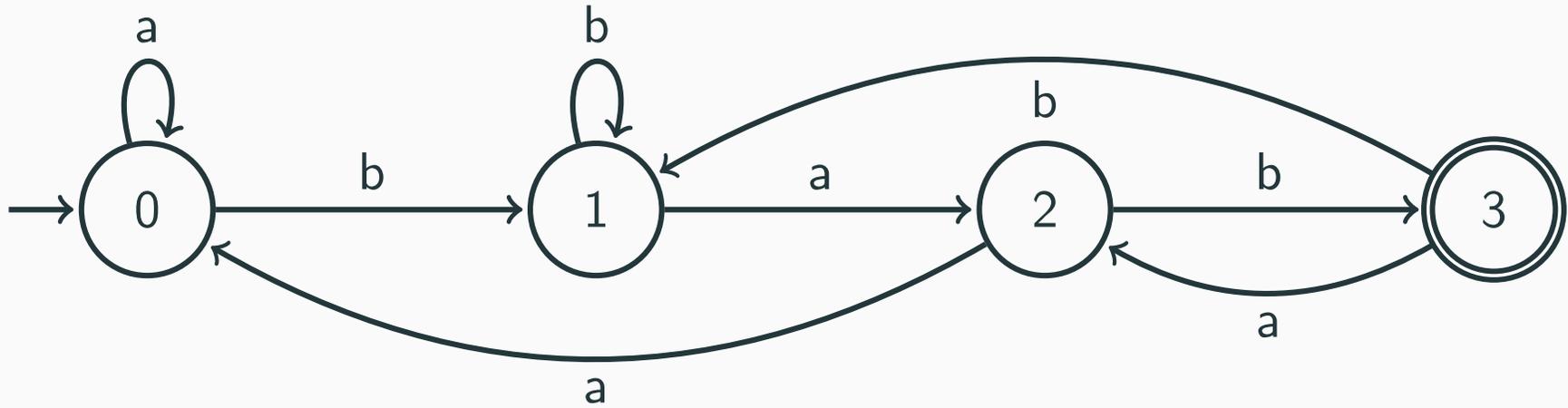
Automates

Définition

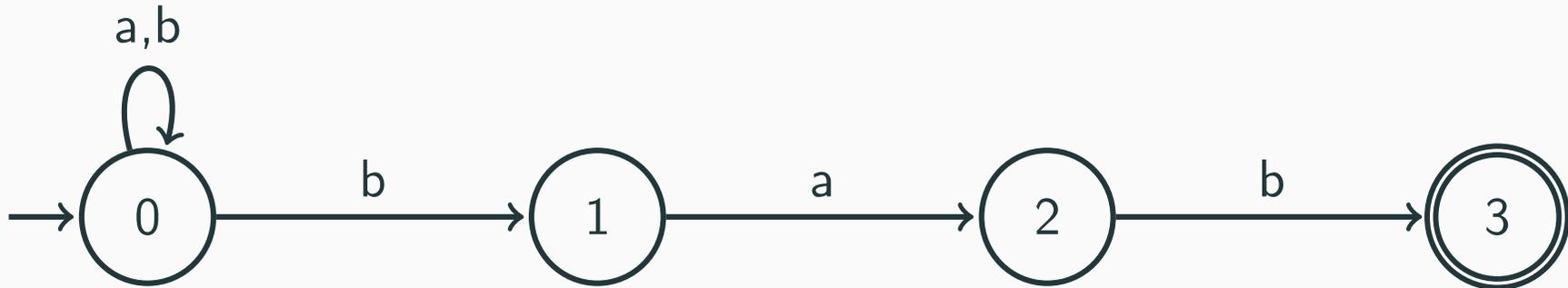
Un exemple



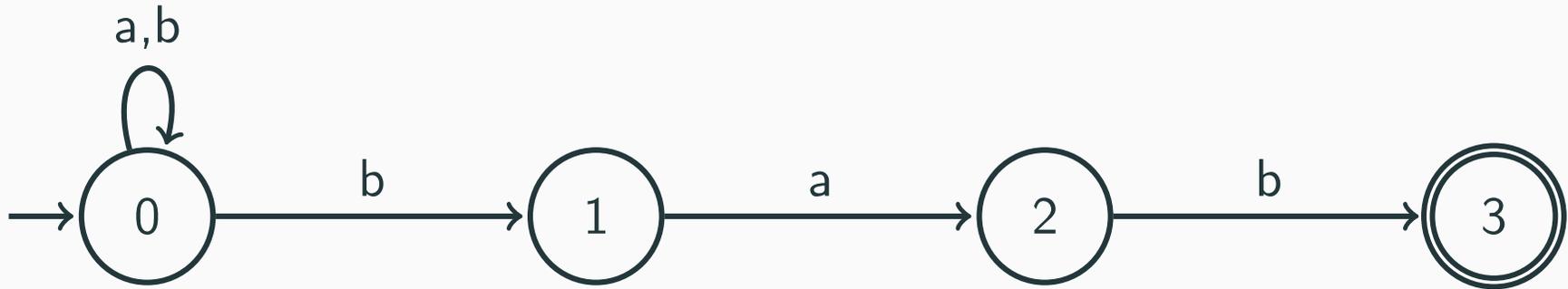
Un exemple



Un deuxième exemple



Un deuxième exemple



Définition 8: Automate

Un automate \mathcal{A} est un quadruplet (Q, I, F, T) où :

- Q :

- I :

- F :

- T :

- On appelle calcul tout chemin c dans le graphe de l'automate :

$$c = q_0 \longrightarrow q_1 \longrightarrow q_2 \longrightarrow \dots \longrightarrow q_{n-1} \longrightarrow q_n$$

Définition 9

Un automate \mathcal{A} est dit synchrone s'il n'a pas d' ε -transitions.

Définition 10

Un automate \mathcal{A} est dit déterministe si :

- il y a un unique état initial
- Pour chaque état q et chaque lettre a ,

Synchronisation Suppression des ε -transitions

Idée : soit $q \xrightarrow{\varepsilon} r$



Suppression d'une ε -transition :

$q \xrightarrow{\varepsilon} r$ peut être remplacée par

